

私立普台國民小學 109 學年第二學期 三年級 電腦課程 自編教學計畫一覽表

主題	選取教材	節數	教學重點分析	對應能力指標 (需將內文列出)	十大基本能力	重大議題	評量方式					
							觀察	紙筆	實作	檔案	口述	
彩繪 Windows	企鵝小畫家 _TuxPaint	4	1. 延續上學期設計桌面圖檔與螢幕保護程式) 2. 企鵝小畫家_TuxPaint 繪圖軟體應用，如畫線、畫圓、著色、橡皮擦等等(工具箱及色塊)。	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。 3-2-3 能操作常用之繪圖軟體。	二、欣賞、表現與創新 八、運用科技與研究 九、主動探究與研究 十、獨立思考與解決問題	資訊教育	✓		✓			
我會玩程式	Code Studio	4	1. 延續上學期滑鼠運用 2. Code Studio 提供免費線上程式語言邏輯學習，本學年選取低階(Class1)課程，讓學生熟悉 SCRATCH 方塊程式編碼介面，並建立程式邏輯基礎。	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。	二、欣賞、表現與創新 八、運用科技與研究 九、主動探究與研究 十、獨立思考與解決問題	資訊教育	✓		✓			
中英文輸入法	打字軟體	4	1. 中文輸入法： 認識鍵盤、特殊鍵的使用。 熟悉正確的鍵盤輸入方法。 利用打字練習軟體練習中打。 2. 英文輸入法： 利用打字練習軟體練習中英打。	2-2-5 能正確操作鍵盤。 2-2-6 能熟練中英文輸入。	十、獨立思考與解決問題	資訊教育	✓		✓			
非常好色	創意家資訊有限公司	8	1. 如何開啟範本 2. 檔案儲存與開啟 3. 運用清除或修改空格中的文字 4. 圖層的移動 5. 多種對齊方式 6. 加入插畫與邊框 7. 圖片的縮放與旋轉 8. 複製圖片的快速鍵用法 9. 學習使用分割列印，將整張作品分區塊印列。	2-2-3 能正確使用儲存設備。 3-2-1 能使用編輯器進行文稿之編修。 3-2-2 能操作印表機輸出資料。 3-2-3 能操作常用之繪圖軟體。	二、欣賞、表現與創新 八、運用科技與資訊 十、獨立思考與解決問題	資訊教育	✓		✓	✓		